



**PROJEKT:** Blizzard Entertainment  
**GATUNEK:** Kolekcyjerska gra karciana  
**PLATFORMY:** komputery z systemem Windows lub Mac; tablety z systemem Windows, iOS i Android; smartfony z systemem iOS i Android  
**STRONA:** [www.playhearthstone.com](http://www.playhearthstone.com)

**KONTAKT:**  
Fabio Lo Zito  
Tel. (949) 302-9673  
[flozito@blizzard.com](mailto:flozito@blizzard.com)

Tryb **Najemnicy** w **Hearthstone®** wprowadza zupełnie nowy sposób gry ulubionymi bohaterami i złoczyńcami z uniwersum **Warcraft®**. Łączy w sobie strategiczną rozgrywkę fabularną oraz misje w stylu roguelike, które za każdym razem zapewniają graczom inny zestaw wyzwań. W tym darmowym trybie gracze tworzą drużyny z plejady ponad 50 najemników (więcej w drodze), wybierając spośród legendarnych, znanych i lubianych postaci, takich jak Sylwana Bieżywiatr czy Ragnaros Władca Ognia. Każdy z nich rośnie w siłę, awansując maksymalnie do poziomu 30, i wszyscy dysponują ulepszanymi zdolnościami oraz potencjalnymi synergiami, które pozwalają tworzyć niezliczoną ilość kombinacji drużyn.

### Funkcje trybu Najemnicy w Hearthstone

- **Stwórzcie armię najemników.** Wypróbujcie nowy tryb, gdy zadebiutuje 12 października, i zdobądźcie ośmiu najemników za udział w prologu oraz misjach wprowadzających! To wystarczy, aby zebrać drużynę i natychmiast przystąpić do wykonywania zleceń. Grajcie dalej, aby rozwijać swoją kolekcję! Gdy ukończycie prolog trybu Najemnicy i przystapicie do pierwszego zadania, otrzymacie również nowego, uroczego wierzchowca Sierżanta (Sarge) do *World of Warcraft®*!
- **Wykonujcie zlecenia.** Bycie najemnikiem to przede wszystkim wykonywanie zleceń! Ich poszukiwanie to spora część zabawy w tym nowym trybie i jest niezwykle ważne podczas awansowania najemników, nawet jeśli macie zamiar skupić się na rozgrywce PVP. Aby urozmaicić rozgrywkę, do wyboru są różne zlecenia, każde z serią proceduralnie generowanych spotkań przed starciem z bossem. Po pewnym czasie poszukiwacze jeszcze większych wyzwań mogą odblokować dodatkowe poziomy trudności!
- **Emocjonująca walka taktyczna PvP i PvE.** W trybie Najemnicy czeka system walki, który nagradza spryt i taktyczne myślenie. Przed każdym starciem gracze wybiorą ze swojej drużyny najemników, którzy wezmą udział w danej potyczce. Będą planować posunięcia drużyny w tym samym czasie, co przeciwnik, a następnie przekonają się, jak przebiegnie walka. Gracze mogą skupić się na zleceniach, w których rywalem będzie komputer (PvE), lub rywalizować z innymi w rozgrywce gracz kontra gracz (PvP), aby zaliczać osiągnięcia, zdobywać nagrody i walczyć o miejsce na tablicy wyników!
- **Znajdźcie równowagę i stwórzcie drużynę marzeń.** Podczas wybierania najemników do swojej drużyny zauważycie, że podzieleni są oni na trzy kolory, reprezentujące różne role: Zbrojnych, Czarowników i Obrońców. Każda rola ma różne zagrania oraz mocne i słabe strony. Najbardziej podstawowym wyróżnikiem jest fakt, że atakując, Zbrojni zadają podwójne obrażenia Czarownikom, Czarownicy zadają podwójne obrażenia Obrońcom, a ci z kolei to samo robią Zbrojnym. Znajdźcie swoje ulubione kombinacje, by stworzyć własną drużynę marzeń!
- **Wioska.** To centrum wszystkich aktywności w Najemnikach! Możecie tu zarządzać kolekcją, odbierać nagrody za zadania, przejść do sklepu Najemników, wyruszyć na zlecenia i nie tylko!



Materiały związane z trybem *Najemnicy* w *Hearthstone* można znaleźć na naszej [stronie prasowej](#).