



ENTWICKLER Blizzard Entertainment
GENRE Sammelkartenspiel
PLATTFORMEN Windows- und Mac-PCs, Windows-, iOS- und Android-
Tablets
sowie iOS- und Android-Smartphones
WEBSITE www.playhearthstone.com

KONTAKT
Fabio Lo Zito
+1 949 302 96 73
flozito@blizzard.com

Der neue Spielmodus **Hearthstone®: Söldner** bietet Spielern mit strategischem RPG-Gameplay und Roguelike-Missionen, die jedes Mal neue Herausforderungen bereithalten, eine brandneue Art und Weise, mit ihren liebsten Helden und Bösewichten des *Warcraft®*-Universums zu spielen. In diesem kostenlos spielbaren Modus rekrutieren und sammeln Spieler legendäre Charaktere aus ganz Azeroth. Sie können Gruppen aus mehr als 50 einzigartigen Söldnern (weitere werden in Zukunft veröffentlicht) zusammenstellen, darunter beliebte Charaktere wie Sylvanas Windläufer und Ragnaros der Feuerfürst. Jeder Söldner wird mächtiger, wenn er Stufen aufsteigt (bis maximal Stufe 30) und alle Söldner verfügen über drei aufwertbare Fähigkeiten und potenzielle Synergien für unzählige Gruppenkombinationen.

Features von Hearthstone: Söldner

- **Eine Armee von Söldnern.** Spieler können den Söldnermodus zur Veröffentlichung am 12. Oktober ausprobieren und erhalten acht Söldner für den Abschluss der Einführungsmissionen. Damit sind sie bestens gerüstet, um eine Gruppe zu erstellen und die Jagd nach Kopfgeldern zu starten. Wenn sie weiterspielen, wächst auch ihre Sammlung! Sobald Spieler den Prolog des Söldnermodus abgeschlossen haben und sich an ihr erstes Kopfgeld machen, erhalten sie außerdem das niedliche neue Reittier Sarge für *World of Warcraft®*!
- **Die Jagd nach Kopfgeldern.** Was wären Söldner ohne Kopfgeld? Die Kopfgeldjagd stellt einen Hauptbestandteil der PvE-Söldnererfahrung dar und ist entscheidend zum Aufwerten der Söldner, selbst wenn sich Spieler vorrangig auf PvP-Inhalte konzentrieren möchten. Es gibt unzählige verschiedene Kopfgeldaufträge, die sie annehmen können. Damit es interessant bleibt, besteht jede Kopfgeldjagd aus prozedural generierten Begegnungen, über die sie zum Kopfgeldboss gelangen. Außerdem können mit der Zeit weitere Schwierigkeitsgrade für noch größere Herausforderungen freigeschaltet werden.
- **Spannende taktische Kämpfe im PvE und PvP.** Der Söldnermodus enthält ein Kampfsystem, das taktisches Geschick und vorausschauende Planung belohnt. Vor jedem Kampf wählen Spieler aus ihrem Team Söldner aus, die am Kampf teilnehmen sollen. In jedem Zug legen sie gleichzeitig mit ihrem Gegner die Spielzüge ihres Teams fest und können dann zusehen, wie der Kampf verläuft. Spieler können sich aufs PvE konzentrieren und Kopfgelder jagen oder im PvP Erfolge abschließen, Belohnungen verdienen und ihre Stellung in der PvP-Rangliste festigen!
- **Söldner für jede Gelegenheit.** Bei der Auswahl der Söldner für ihre Gruppe werden Spielern drei verschiedene Farben auffallen, die für unterschiedliche Rollen stehen. Diese Rollen sind Kämpfer, Zauberwirker und Beschützer. Jede Rolle verfügt über verschiedene Arten von Fähigkeiten sowie über unterschiedliche Stärken und Schwächen. Beim Angriff fügen Kämpfer Zauberwirkern doppelten Schaden zu, Zauberwirker fügen Beschützern doppelten Schaden zu und Beschützer fügen Kämpfern



doppelten Schaden zu. Spieler können ihre Lieblingskombination finden und ihr eigenes Traumteam zusammenstellen!

- **Das Dorf.** Das Dorf dient als Dreh- und Angelpunkt für alle Inhalte des Söldnermodus. Im Dorf verwalten Spieler ihre Sammlung, erhalten Belohnungen für den Abschluss von Aufgaben, können den Söldnershop besuchen, sich auf Kopfgeldjagden begeben und vieles mehr!

Alle Assets zu *Hearthstone: Söldner* sind auf unserer [Presseseite](#) verfügbar.