

Para obtener más información, comunícate con:

Andre de Abreu
Manager, Latin America PR
+1 (949) 955.1380 x14408
aabreu@blizzard.com

Benjamín Preciado
Manager, Spanish Speaking Countries PR
+52 (55) 6269.3327
bpreciado@blizzard.com

UNA LLUVIA DE FUEGO INFERNAL CAE SOBRE AZEROTH *WORLD OF WARCRAFT®: LEGION™*

Usa el poder infernal de la Legión Ardiente contra ella misma con una nueva clase de héroe diestro y mortal: el cazador de demonios.

Domina artefactos poderosos: armas legendarias que se transforman y aumentan de poder mientras luchas a través de las malditas Islas Quebradas.

COLONIA, Alemania, 20 de agosto de 2015. El fin se acerca para la Alianza y la Horda mientras una gran sombra cae sobre Azeroth. Durante un evento transmitido en vivo a todo el mundo durante Gamescom 2015, Blizzard Entertainment reveló [*World of Warcraft®: Legion™*](#), la sexta expansión del aclamado videojuego de rol multijugador masivo en línea.

En este nuevo y alarmante capítulo de la saga de Warcraft®, la demoníaca Legión Ardiente ha regresado, y busca invocar a su líder caído, el titán oscuro Sargeras, Destructor de Mundos. Mientras la destrucción llueve sobre Azeroth, sus héroes deben buscar refugio entre las ruinas de Las Islas Quebradas, el centro devastado de la antigua civilización de los elfos de la noche y lugar de nacimiento de mitos que datan de la época de la creación del mundo. Frente a un escenario de posibilidades desesperanzadoras, deberán aprender a dominar Artefactos poderosos: armas legendarias que tienen el potencial para derribar a los ejércitos corruptos de la Legión, además tendrán que sellar un pacto infernal con los terroríficos cazadores de demonios de los Illidari... seguidores malditos del infame Illidan, el traidor.

World of Warcraft: Legion da comienzo a una era de conflicto nunca antes vista para la Alianza y la Horda, al tiempo que la cruzada de la Legión Ardiente contra la vida entra en una nueva y estremecedora etapa. La expansión está llena de características y contenido que transformará a los jugadores en la vanguardia de élite de Azeroth contra las sombras, incluido lo siguiente:

- **Nueva clase de héroe: Cazador de demonios.** Desata el demonio en tu interior con esta nueva clase de héroe cuerpo a cuerpo, dotada de movilidad sobrenatural y con la habilidad para transformarse en nuevas formas demoníacas.

- **Nueva característica: Armas Artefacto.** Castiga a la Legión con armas legendarias e históricas. Obtén poder de artefactos para desbloquear facultades y atributos, y personalizar tu arma para que se ajuste a tus necesidades.
- **Nuevo continente: Las Islas Quebradas.** Descubre el destino de la parte perdida de la civilización de los elfos de la noche, confronta los fragmentos distorsionados de la Pesadilla Esmeralda y caza a los agentes de la Legión en zonas completamente nuevas.
- **Nueva característica: Sala de Orden.** Ya seas un paladín o un brujo, reúne a compañeros PNJ miembros de la orden de tu clase para que realicen misiones a tu voluntad.
- **Nuevo sistema de honor:** Lucha por la fama, gloria y una gama de nuevos poderes específicos para JcJ mientras te enfrentas a la facción opuesta en arenas y campos de batalla.
- **Subida a nivel 100:** Llega totalmente preparado para luchar contra la Legión con una subida de personaje a nivel 100 y lucha junto a tus amigos en este nuevo y épico capítulo de *World of Warcraft*.

“En *World of Warcraft: Legion*, hay mucho en juego para la Alianza y la Horda, así que vamos a poner algunas de las fuerzas más mortíferas de Azeroth directamente en las manos de los jugadores”, dijo Mike Morhaime, director ejecutivo y cofundador de Blizzard Entertainment. “Ya sea que busquen causar devastación como un cazador de demonios o desbloquear nuevas facultades para sus artefactos, los jugadores desarrollarán el poder de sus personajes en formas nunca antes vistas”.

Accecha a tu presa como un cazador de demonios

Hábil y mortífero, el **cazador de demonios**, nueva **clase de héroe** de *World of Warcraft: Legion*, utiliza el poder de la Legión Ardiente en su contra. Haciendo uso de fuerzas viles para aumentar sus ataques, los cazadores de demonios persiguen a su presa con agilidad sin igual, esquivan el peligro y zanján la distancia entre ellos y sus enemigos en un abrir y cerrar de ojos. Los cazadores de demonios sacrifican su vista natural para obtener Visión Espectral: una percepción sobrenatural que les permite detectar objetivos que los mortales comunes no podrían ver normalmente. Ya sean avatares del Caos (DPS) o la Venganza (tanque), estos asesinos enfocados en el combate cuerpo a cuerpo desatan furia acumulada en forma de ataques devastadores. Incluso pueden convertirse en formas demoníacas terroríficas en momentos de gran necesidad.

Como una clase de héroe de *World of Warcraft*, los cazadores de demonios han afinado sus habilidades a lo largo de milenios, y al igual que los caballeros de la Muerte de *Wrath of the Lich King*®, los cazadores de demonios comienzan su aventura adecuadamente preparados para luchar contra la Legión a un nivel

superior a la mayoría de las otras clases de *World of Warcraft*. Los cazadores de demonios también tienen una experiencia inicial única que refleja su trasfondo y la fuente terrible de sus poderes.

Blande artefactos legendarios contra la Legión

Para encarar la aparentemente imparable fuerza de la Legión, los héroes de Azeroth necesitarán un arsenal legendario digno de tal misión. *World of Warcraft: Legion* le otorga a cada campeón su propio **Artefacto**: un arma específica de su clase, muy personalizable y forjada en el fuego de la mitología de Warcraft. El Artefacto de cada personaje crece en poder junto a su dueño, y los jugadores pueden personalizar sus Artefactos con ventajas, facultades, y características que alteran la apariencia para reflejar al héroe que lo blande y transformar el Artefacto en un instrumento del orden... o una herramienta de la devastación.

Las Islas Quebradas y más allá

World of Warcraft: Legion envía a los jugadores a una aventura prohibida hacia las ruinas de **Las Islas Quebradas**, en busca de los míticos Pilares de la Creación: reliquias titánicas poderosas que se dice moldearon a Azeroth y son la última esperanza para la salvación del mundo. Aunque alguna vez fueron la magnífica sede de la antigua civilización de los elfos de la noche, Las Islas Quebradas ahora están acechadas por aberraciones élficas retorcidas, horrores de la Pesadilla Esmeralda y otros restos siniestros de leyendas olvidadas hace mucho. En las islas, los jugadores se enfrentarán a los ejércitos de la Legión y a otras fuerzas oscuras en un grupo de nuevas zonas, calabozos, bandas, y aún más, en su camino al **nuevo nivel máximo: 110**.

Con la Horda y la Alianza sumidas en la confusión, los jugadores deben buscar y reclutar a otros campeones afines para hacerle frente a las hordas demoníacas. En *Legion*, cada jugador se hará cargo de una **Sala de orden**, un lugar de gran poder vinculado estrechamente con la clase y la causa del personaje. La Sala de orden servirá como la base de operaciones, y un baluarte de esperanza de cada héroe durante su viaje por Las Islas Quebradas. Desde ahí, los jugadores enviarán seguidores PNJ en misiones para ayudarlos a defender Azeroth de la incursión demoníaca... y forjar su Artefacto hasta convertirlo en una temible fuerza para herir a la Legión.

Para aquellos que buscan la gloria en arenas y campos de batalla, *Legion* también tiene un **nuevo sistema de honor** que proporciona un camino de progreso JcJ totalmente nuevo. A medida que los jugadores dominan a la facción enemiga, desbloquearán hechizos y facultades específicos para JcJ que abren una nueva gama de posibilidades tácticas, y obtendrán nuevos y prestigiosos títulos y recompensas.

Para ayudar a que los héroes de Azeroth se preparen para la invasión que viene, *World of Warcraft: Legion* permitirá a los jugadores **subir a un personaje a nivel 100**, incluso a un personaje recién creado, para optimizarlo y prepararlo para la batalla contra la Legión Ardiente junto a sus amigos.

Para más información sobre *World of Warcraft: Legion*, o para inscribirte a la prueba beta programada para comenzar más adelante este año, visita www.worldofwarcraft.com/legion. Para capturas de pantalla, videos y otros contenidos, visita el sitio de prensa de Blizzard Entertainment en <http://blizzard.gamespress.com/es-MX/World-of-Warcraft>.

Con múltiples juegos en desarrollo, Blizzard Entertainment tiene varias vacantes laborales disponibles. Visita <http://jobs.blizzard.com> para obtener más información y averiguar cómo postularte.

Acerca de Blizzard Entertainment, Inc.

Mundialmente reconocida por éxitos como *World of Warcraft*® y las franquicias *Warcraft*®, *StarCraft*® y *Diablo*®, Blizzard Entertainment, Inc. (www.blizzard.com), una división de Activision Blizzard (NASDAQ: ATVI), es una empresa desarrolladora y publicadora de software de entretenimiento líder que ha creado algunos de los juegos más aclamados de la industria. Los logros de Blizzard Entertainment incluyen diecinueve juegos número uno en ventas* y varios galardones de Juego del Año. Battle.net®, el servicio de juego en línea de la compañía, es uno de los más grandes del mundo, con millones de jugadores activos.

*Ventas y descargas de conformidad con registros internos de la empresa e informes de socios de distribución.

Aviso de advertencia en relación a las declaraciones que afectan al futuro: La información de este comunicado de prensa que incluye las expectativas, planes, intenciones o estrategias de Blizzard Entertainment con respecto al futuro, incluidas declaraciones sobre *World of Warcraft: Legion*, son declaraciones con vistas a futuro que no implican hechos e implican un cierto número de riesgos e incertidumbres. Los factores que podrían hacer que los futuros resultados de Blizzard Entertainment difieran significativamente de aquellos expresados en las declaraciones con vistas a futuro planteadas en este comunicado, incluidas demoras imprevistas del producto u otros factores identificados en las secciones de factores de riesgo del más reciente reporte anual de Activision Blizzard en el formulario 10-K y de cualquier reporte trimestral subsecuente en el formulario 10-Q. Las declaraciones con vistas a futuro en este comunicado están basadas en la información a disposición de Blizzard Entertainment y Activision Blizzard a la fecha en la que se llevó a cabo esta publicación y ni Blizzard Entertainment ni Activision Blizzard asumen obligación alguna de actualizar dichas declaraciones. Las declaraciones con vistas a futuro dadas como ciertas en el momento de ser expresadas podrían resultar incorrectas. Estas declaraciones no son garantía de las futuras acciones de Blizzard Entertainment o de Activision Blizzard y están sujetas a riesgos, incertidumbres y otros factores, algunos de los cuales están más allá de su control y podrían causar que los resultados finales difieran significativamente de las expectativas actuales.